

## SPIELANLEITUNG

**Alter:** 3+

**Spieleranzahl:** 2-4 Spieler

**Spieldauer:** ca. 15 Minuten

**Inhalt:** 15 Wegkarten  
(beidseitig bedruckt)

37 Tierkarten (mit 3 unterschiedlichen TierFORMen)

3 Jokerkarten (für jede TierFORM verwendbar)

4 Bauern

4 Spielunterlagen

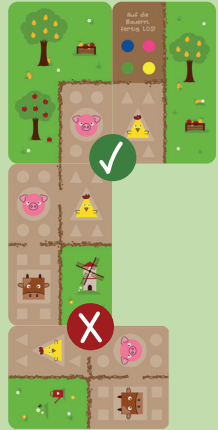


## ZIEL DES SPIELS

Versucht so schnell wie möglich, mit den richtigen TierFORMkarten euren Bauern zur roten Scheune zu bringen.

## VORBEREITUNG

Das Spielfeld, mit den vorhandenen doppelseitig bedruckten Wegkarten, startet mit der Karte mit dem Text "Auf die Bauern, fertig, LOS!" und endet mit der Zielkarte, auf der die rote Scheune abgebildet ist. Der Aufbau ist in alle Richtungen möglich. Reiht dabei die lange Seite einer Karte an die lange Seite der nächsten, um ein durchgängiges Spielfeld zu bekommen. Das gleiche gilt auch für die kurze Seite (Siehe Abbildung). Somit können der Weg und die Spiellänge individuell gestaltet werden. Sackgassen oder mehrere Wege zum Ziel sind erlaubt. Lege die nicht benötigten Wegkarten für diese Runde beiseite, denn sie sind nicht Teil des Spiels.



Die TierFORM- und Jokerkarten (3 TierFORMen) müssen nach dem Mischen als Nachziehstapel auf dem Tisch platziert werden.

## SPIELABLAUF

Zu Beginn zieht jeder Spieler 4 TierFORMkarten vom Nachziehstapel und legt diese offen (auf die Unterlage) vor sich hin. Der Jüngste am Tisch startet und muss die passende TierFORMkarte, welche der nächsten TierFORM am Weg entspricht, ausspielen. Die ausgespielte Karte wird offen neben dem Nachziehstapel abgelegt und bildet somit den Ablagestapel. Danach wird der Bauer ein Feld auf der Wegkarte weiterbewegt, egal ob sich dort bereits ein oder mehrere Bauern befinden. Dieser Zug kann so oft wiederholt werden, bis keine passenden TierFORMkarten mehr auf der Unterlage bzw. vor dem Spieler liegen.

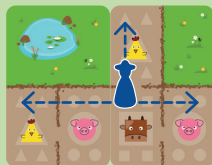
Wenn alle 4 Karten während eines Zuges ausgespielt wurden, darf der Spieler wieder 4 Karten ziehen und ist nochmal dran. Sollte kein weiterer Zug möglich sein, hebt dieser so viele Karten vom Nachziehstapel ab, bis wieder 4 vor ihm liegen. Danach ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn an der Reihe.



Falls der Spieler zu Beginn seines Zuges keine passende TierFORMkarte vor sich liegen hat, muss dieser eine seiner 4 Karten (frei wählbar) auf den Ablagestapel legen und eine Neue vom Nachziehstapel ziehen. Danach ist sein Zug beendet und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Sollte der Nachziehstapel aufgebraucht sein, wird der Ablagestapel gemischt und bildet den neuen Nachziehstapel.

**ACHTUNG:** Die Bauern können vor-, rück- und seitwärts bewegt werden – sie dürfen jedoch die grüne Wiese nicht durchqueren.



## SPIELENDE

Das Spiel ist zu Ende, sobald ein Spieler mit seinem Bauern das Spielfeld mit der Scheune erreicht. Die laufende Runde wird noch zu Ende gespielt, sodass alle Spieler gleich oft an die Reihe kommen.

## PROFIVARIANTE

Falls ein Spieler es schafft, alle 4 TierFORMkarten auszuspielen, darf er zusätzlich VOR dem erneuten Ziehen von 4 Karten **eine Wegkarte mit einer anderen austauschen**, um somit den Weg zum Ziel neu zu gestalten. (Die Zielkarte mit der roten Scheune und die Wegkarten, auf denen sich ein Bauer befindet, dürfen nicht bewegt werden.)



**Haben Sie Fragen, Anregungen oder Tipps? Wir helfen Ihnen gerne weiter:**  
Matoga OG, Margeritengasse 1/9, 2700 Wiener Neustadt  
[www.matoga.at](http://www.matoga.at), [kontakt@matoga.at](mailto:kontakt@matoga.at)

Besuchen Sie uns auch auf Instagram und Facebook:



matoga\_official



Matoga\_Official



Version 1.0